RPG 3D&T - ALPHA RPG

NOME | JOGADOR | XP

CONCEITO

PRIMÁRIOS

- FORÇA
- HABILIDADE
- RESISTÊNCIA
- ARMADURA
- PODER DE FOGO

SECUNDÁRIOS

- PONTOS DE VIDA
- PONTOS DE MAGIA
- FORÇA DE DEFESA
- FORÇA DE ATAQUE
- ATAQUE DISTÂNCIA

PERÍCIAS

DESVANTAGENS

VANTAGENS

RPG 3D&T - ALPHA RPG

DANO

VELOCIDADES

NORMAL	MÁXIMA	NADAR	ESCALAR	VOAR
Hx10Km/h	Hx10m / turno	½ da velc.	1/4 da velc.	2 x veloc.

HISTÓRIA

ANOTAÇÕES

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	
										20
										30
										40
										50

EQUIPAMENTOS

MAGIAS